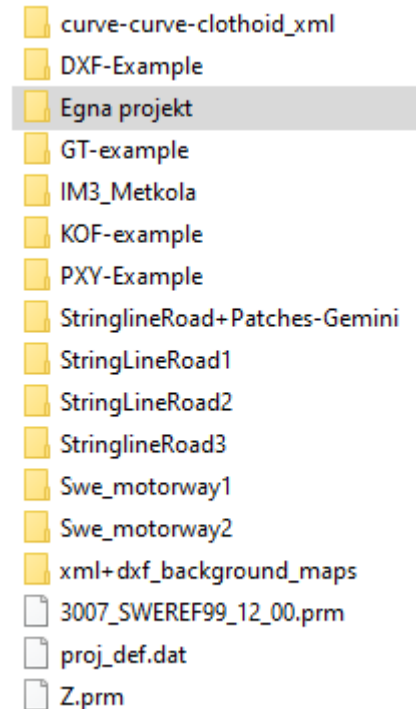


Snabbguide för användning av LandNova 14.2 –simulator:

LandNova simulatoren kan användas t.ex. för att testa modeller, säkerställande av kvalitet, för att lära sig använda systemet eller för skolning av grävmaskinsförare.

Inledning:

- Ladda ner den senaste versionen av simulatoren från adressen: http://novatron-updates.ath.cx/updates/Desktop_simulators/XsitePRO%20-%20LandNova/Current/
- Packa upp zip-paketet på din dator och starta skrivbordssimulatoren LandNova.exe
- Välj språk **Settings** → **Installation setting** → **Language**
- Stäng programmet **Project** → **Exit** och starta Landnova.exe igen
- Dina egna modeller kan du öppna i simulatoren genom att göra en egen projektmapp under **Desktop_portable\ROAD**
- Val av projekt **Projekt** → **Öppna projektmappen**



Det finns ingen positionering i simulatorn så programmet frågar efter ordningen på koordinaterna före programmet startar, för det mesta är svaret **Nej** men detta är beroende på materialet.

LandNova förflyttning av maskin via tangentbord:

W, A, S, D – Rörelse i plan

R, F – Upp / Ner

K, I – Skopans rotation

F9 – Ändring av skopans mätpunkt

F10 – As-built – mätning (kartläggning)

Numpad 1 ja 4 – Huvudbomens rörelse

Numpad 2 ja 5 – Grävbomens rörelse

Numpad 3 ja 6 – Skopans rörelse

+ "**SHIFT**" – knappen = turbo (max rörelsehastighet)



Inställningar

Inställningar --> Installationsinställningar --> Maskinstyrning

Välj maskintyp:

Grävmaskinsmodell (Guiden gjord enligt denna)

Hjullastare

Schaktmaskin

Ingen (mätning)

Positionsbestämning	Maskinstyrning	Mått	Filimport	Dataloggning
Språk	FCL	Användargränssnitt	LibConverter-Konfig	STÄNG
Maskinstyrssystem				
<input type="radio"/> Novatron Vision				
<input checked="" type="radio"/> Joystick/tangentbord				
<input type="radio"/> Direct CAN				
<input type="text" value="CAN-konfig"/>				
Maskintyp				
<input checked="" type="radio"/> Grävmaskinsmodell				
<input type="radio"/> Hjullastare				
<input type="radio"/> Schaktmaskin				
<input type="radio"/> Ingen (mätning)				
<input type="radio"/> Markpackare				

Inställningar

Inställningar --> Installationsinställningar --> Användargränssnitt

Om du vill att kartvyns ikoner är synliga hela tiden så ta bort krysset från denna ruta

Profilvyns höjd

Inställningar för Punkt-Autosnap

3D = punkten väljs från 3D-XYZ

2D = punkten väljs baserat på XY-koordinater

Inställningar --> Installationsinställningar --> STÄNG

Projekt --> Avsluta --> Starta om LandNova.exe

Positionsbestämning	Maskinstyrning	Mått	Filimport	Dataloggning
Språk	FCL	Användargränssnitt	LibConverter-Konfig	STÄNG

Maximera vid start
 Dölj styrningselement med HUE

Visa skopa-valknapp (grävmaskin)

Noggrannhetstoleranser (grönt steg)

Höjddifferens	Differens i sidled
0.02 m	0.05 m

Max. zoom profilvy vs skopbredd (vid 100 % fyller skopan ut hela vyn)

75 %

5% 100%

Profilvyns höjd

150 px

60px 350px

Punkt-Autosnap-inställningar

Läge	Aktiv punkt ändra tröskel
<input checked="" type="radio"/> 3D Autosnap <input type="radio"/> 2D Autosnap	0 %

Inställningar

Inställningar --> Installationsinställningar --> Dataloggning

Machine ID: Simulatorns synkronisering med Infrakit

MachineID bör vara samma både i LandNova och i Infrakit

MachineID får inte innehålla Å,Ä,Ö

Kryssa i aktiverad, om du vill använda as-built mätning med skopans kant

Infrakit – administrator, Fordon, Ny maskin

Maskinamn	<input type="text" value="MBA999"/>
Förarens namn	<input type="text"/>
Förarens GSM	<input type="text"/>
Ytterligare info	<input type="text"/>
admin_editvehicle.volume_m3	<input type="text"/>
MaskinID	<input type="text" value="MBA999"/>
Maskintyp	vehicletype.simulator
Maskinkontroll	Novatron

Positionsbestämning	Maskinstyrning	Mått	Filimport	Dataloggning
Språk	FCL	Användargränssnitt	LibConverter-Konfig	STÄNG

Automatisk export

Exportera till lokal hård Exportera till FTP-serve

Serveradress:

Användarnamn:

Lösenord:

Maskin-ID:

Tidsintervall	Antal punkter	Filformat
<input checked="" type="radio"/> 1 timme <input type="radio"/> 1 dag <input type="radio"/> 1 vecka <input type="radio"/> 1 månad	<input checked="" type="radio"/> 10 <input type="radio"/> 50 <input type="radio"/> 100 <input type="radio"/> 500	<input type="radio"/> DXF <input checked="" type="radio"/> KOF <input type="radio"/> CSV <input type="radio"/> XML <input type="radio"/> GT-kombi <input type="radio"/> PXY <input type="radio"/> IM3 <input type="radio"/> GT

Kumulativ export

Spara aktiv punkterferens med loggpunkter (stabilisering/borning)

Tillåt export av loggpunkter som angivits/flyttats av användaren

Loggning med skopans kant pilindikatorer

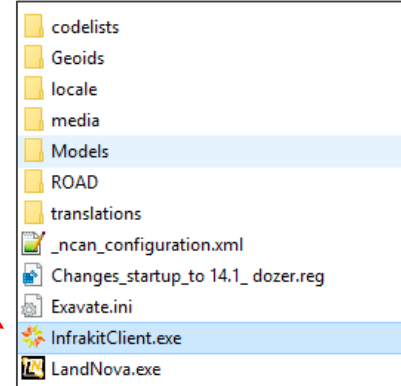
Aktiverad

Använd feature-kod från loggflik

Starta InfrakitClient.exe om du vill synkronisera filer med Infrakit

På detta sätt finns filerna direkt under projektmappen. Punkter och modeller synkroniseras automatiskt mellan simulaton och Infrakit.

Projekt --> Öppna projektmapp --> Välj projekt --> Läs mapp



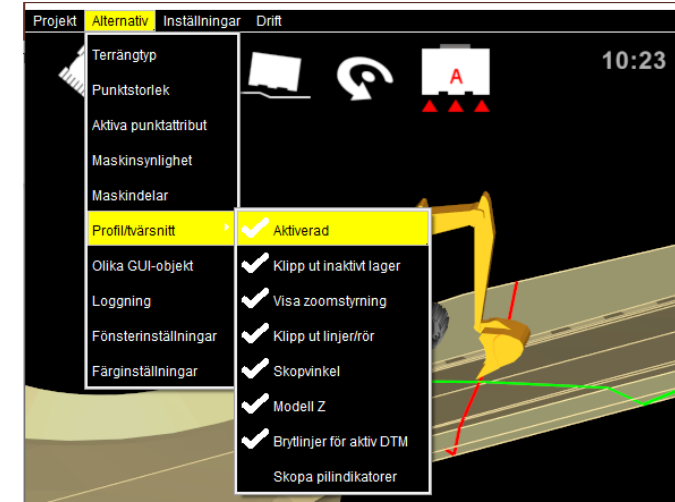
Vy-aletrnativ (kommer fram när man trycker på kartvyn)



- 1 = Maskinen rör sig på kartan (enklaste sättet i simulatorn)
- 2 = Kartan rör sig i bakgrunden, maskinen "står stilla"
- 3 = Hytt-vy
- 4 = 3D-vy, rotation av modeller
- 5 = Val av skopans mätpunkt, nyhet automatval

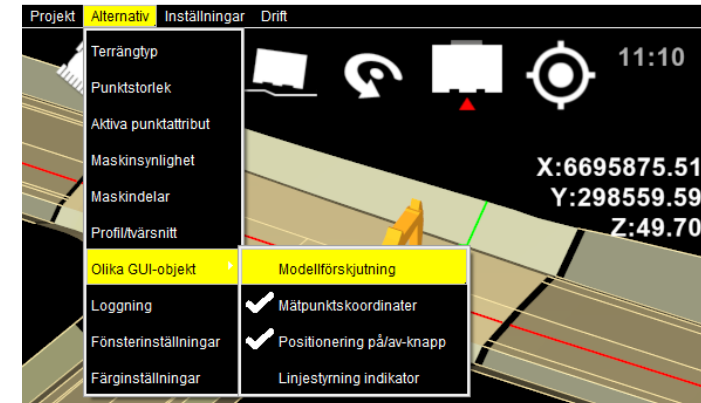
Alternativ --> Profil/tvårsnitt --> Välj vad du vill aktivera

- Klipp ut inaktivt lager = Endast aktiv yta synlig i tvärsnittsfönstret
- Visa zoomstyrning = Tvärsnittsfönstrets manuella zoomning
- Klipp ut linjer/rör = Linjeobjekt syns i tvärsnittsfönstret
- Skopvinkel = Skopans vinkel visas i tvärsnittsfönstret
- Modell Z = Modell + höjd vid mätpunkten
- Brytlinjer för aktiv DTM = Visa modellens brytlinjer



Alternativ --> Olika GUI-objekt --> Välj vad du vill aktivera

- Modellförskjutning = Modellens förskjutning i höjdljed, offset
- Mätpunktskoordinater = Visa X,Y,Z i kartvyn
- Positionering på/av-knapp = fri rörelse utan positionering

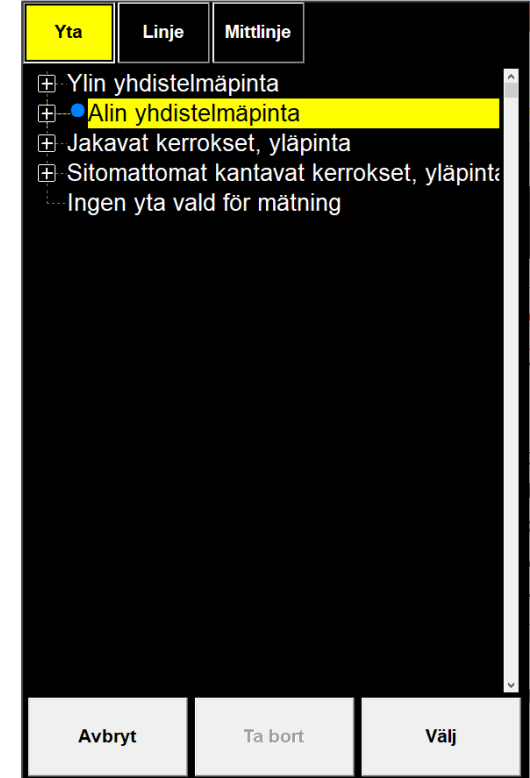
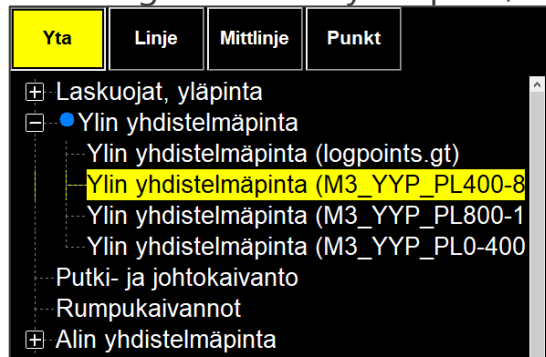


Val av modell/yta, tre alternativ: (samma princip för linje, punkt och mätlinje)

1. Visa på kartan och håll in musens 1-knapp tills val-alternativen kommer upp
 - Visar endast de ytor som finns på platsen där mus-pekaren visar.
2. Pil-knapparna ↑↓ (tangentbordet eller kart-vyns pilar)
 - Aktiverar automatiskt översta/lägsta ytan
3. **Projekt --> Läs fil**
 - Här kan man välja bland alla filer i projektet

Programmet slår ihop filer enligt ytkoden, på detta sätt kan man välja den yta man vill jobba mot och inte bara en fil åt gången.

Enskilda filer får man fram genom att trycka på +, där kan man välja enskild fil



Positionering av:

Du kan röra dig fritt i kart-vyn genom att dra med muspekaren

- Tvärskärningen följer med (mätlinje bör vara vald)
- Play balken i kart-vyn är bunden till mätlinjen
- Körläge startar från play-knappen
- Tryck på play-balken för snabb förflyttning
- Vid dubbel-klick på pål-talet kan man ange pål-tal
- Kartan kan man se i både 2D och 3D

I detta läge kan man kontrollera modellerna genom att välja vilka modeller som visas från menyn **Alternativ** --> **Färginställningar**

