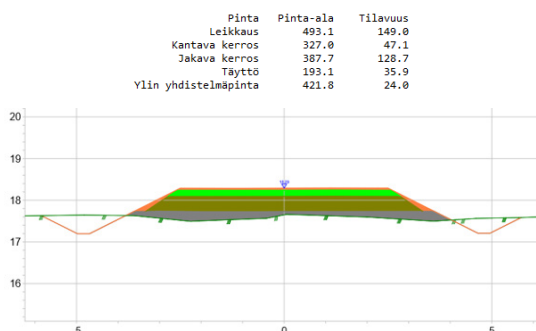




MONITOIMITYÖKALU
PAIKKATIEDON
AMMATTILAISILLE

MONITOIMITYÖKALU INFRATYÖMAIDEN TIEDONHALLINTAAN

3D-Win on suunniteltu kattamaan paikkatiedon ammattilaisten kaikki tarpeet maanmittauksesta valmiisiin aineistoihin.

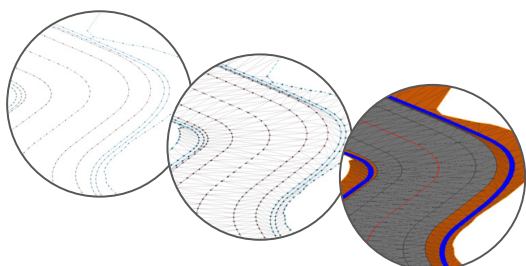
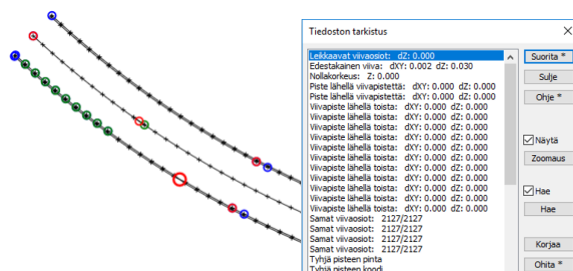


Hallitse työmaan mittaustietoja

- Määrämittaukset
- Tarke- ja toteumatiedot
- Erittäin laaja formaatinmuunninvalikoima
- Koodikirjastot muokattavissa eri tarpeisiin; 3D-Win tukee myös Infra Rakentajakoodausta
- Koordinaatistojen hallinta ja muunnokset

Tee laskennat, editoi ja mallinna

- Rakennussuunnitelmamallin tarkastus ja editointi
- Koneohjausaineistojen laadinta
- Paikalleenmittausaineistojen laadinta
- Määrälaskennat
- Teoreettisen ja toteutuneen rakenteen vertailut
- Erittäin kattavat geodeettisen laskennan ominaisuudet



Dokumentoi

- Tarkkeet listauksina ja graafisina tulosteina
- Aineistojen tarkastusraportit
- Määrälaskennan dokumentit
- Laatudokumentit
- Tulosteet

3D-Win -ohjelmiston hyötyjä mallipohjaisen infrarakennushankkeen eri osapuolille

Suunnittelija:

Tarkasta ja harmonisoi suunnittelun lähtöaineisto

- Koordinaatistomuunnokset
- Lajikoodien ja pintatunnusten oikeellisuus ja yhteensopivuus
- Maastomallin kolmioituvuus
- Tukee Suomessa käytettyjä Infra Maastomalli - ja Inframodel 4 -tiedonsiirtoformaatteja.

Tarkasta rakennussuunnitelmamallin sisältö ja laatu ennen luovutusta

- Metatiedot
- Pistemäinen tieto
- Taiteviivat
- Kolmioverkot
- Geometriat
- InfraBIM-pintatunnukset ja lajikoodit
- Aineistojen yhteensopivuus
- YIV-ohjeiden mukaiset tiedonsiirtoformaatit

Urakoitsija:

Hyödynnä 3D-Win -ohjelmistoa jo tarjouslaskenta- ja toteutusvaiheessa

Tarjouslaskentavaihe

3D-Win sisältää kattavat toiminnallisuudet tarjouslaskentamateriaalin mukana tulevien tietomallien käsittelyyn!

- Tarkasta määriä
- Suunnittele työvaiheita
- Tutustuessasi kohteeseen hyödynnä 3D-Win –rajapintapalveluominaisuuksia, joiden avulla sinulla on käytössäsi mm. kaupunkien ja Maanmittauslaitoksen viimeisimmät kartat
- Tarkasta rakennussuunnitelmamallin käyttökelpoisuus rakentamiseen

Toteutusvaihe

- Tarkasta suunnittelijalta saatu rakennussuunnitelmamalli
- Laadi työmaan tarpeisiin koneohjaus- ja paikalleenmittausaineistoja
- Hyödynnä 3D-Winin laajaa tiedonsiirtoformaattivalikoimaa: tallenna aineistot eri mittalaitteiden ja koneohjausjärjestelmien vaatimaan muotoon
- Varmistu 3D-Winin avulla, että määrä- ja laadunvarmistusmittaukset pysyvät ajan tasalla
- 3D-Winin Poikkileikkaus-, Yhdistä mallit- ja Ruutumassat-menetelmillä voit olla varma määrä-laskennoistasi ja voit tuottaa laskelmien tueksi havainnollisia dokumentteja niin teoreettisista kuin toteutuneistakin massoista. Laskentaominaisuuksilla hallitset kaikki infrahankkeen päämassat: rakennekerrokset, pohjanvahvistukset, maanleikkaukset ja pengerrykset sekä neliö- ja kuutiolouhinnat
- Laadi toteuma- ja laadunvarmistusraportteja



Yhä useampi suunnittelija viimeistelee tietomallin 3D-Win -ohjelmalla vastaamaan YIV-ohjeiden vaatimuksia.

”3D-Winiä on kehitetty yhteistyössä infra-alan ammattilaisten kanssa niin, että ohjelmistolla voidaan tuottaa uusimpien vaatimusten mukaisia aineistoja.”

Korjaa ja kolmioi taiteviiva-aineisto.

- **Kirjoita** kolmioitu aineisto
- koneohjausjärjestelmän vaatimaan tiedonsiirtoformaattiin.
- Siirrä** aineisto työmaan kaikkiin
- koneohjausjärjestelmiin samanaikaisesti pilvipalvelua hyödyntäen.

...JA KONEKUSKIT KIITTÄVÄT!



Suomalainen 3D-Win -ohjelmisto on ollut maanmittareiden työkalu suunnittelun lähtötietojen tuottamisessa ja rakentamisen mittausaineistojen käsittelyssä jo parin vuosikymmenen ajan.

Infra-ala kehittyi: Suunnittelussa on siirrytty dokumenttipohjaisesta suunnittelusta tietomallipohjaiseen suunnitteluun ja rakentamisessa mallipohjaiseen tuotantoon. Yhteistyössä infra-alan ammattilaisten kanssa 3D-Winiä on kehitetty niin, että ohjelmistolla voidaan tuottaa uusimpien vaatimusten mukaisia aineistoja. Alan murroksessa on käynyt niin, että maanmittareiden lisäksi 3D-Winille on löytynyt uusi käyttäjäkunta, infran suunnittelijat.



NOVATRON
EARTHMOVING AUTOMATION