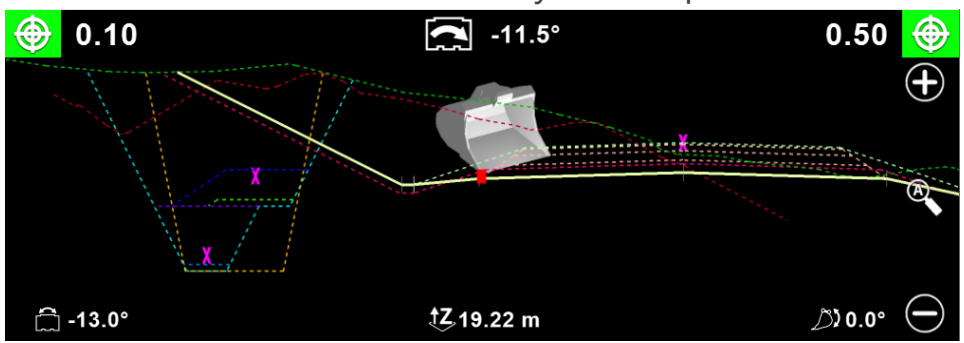
Pikaohje LandNova 14.1 -simulaattorin käyttöön(Tarkemmat ohjeet käyttöohjeessa ja mallinnusohjeessa):

14.1 -simulaattori ei ole täysin yhteensopiva version 14.0 kanssa, tässä toimii mm. vgp-linjat, SBG-Geon formaatit ja muitakin *pikku* juttuja lisäilty 14.0 -versioon verrattuna. Jos tällä siis jokin aineisto toimii, niin sama ei välttämättä toimi 14.0 -versiossa. Työkoneisiin 14.1 –versiota voi kysellä Novatron –tuesta 03 357 2640.

Huomattavimmat muutokset 14.0 --> 14.1

- Lisätty formaattituki:
  - vgp, lin+prf, trm, geo
- Poikkileikkauksen zoomaus
- Automaattinen kauhan mittauspisteen valinta
- Kauhan kulmien dZ
- Toteuman mittaus kauhan kulmilla
- Paikannus päälle/pois -valinta
- Sisäänrakennettu Infrakit-yhteensopivuus



LandNovan liikkumisohje näppäimistöä käyttäen:

W = Pohjoiseen
A = Länteen
S = Itään
Z = Etelään
E = Ylös
D = Alas
R = Pyöritys vasemmalle
F = Pyöritys oikealle
O, L = Koneen kallistus (kauha kallistuu)
+ ”SHIFT” -näppäin = turbo (maksimi liikkumisnopeus)
F9 = Kauhan mittauspisteen muuttaminen
F10 = Toteuman mittaus

Pura zip-paketti koneellesi ja käynnistä työpöytäsimulaattori LandNova.exe

Simulaattorissa ei ole paikannusta, joten ohjelma kysyy koordinaattijärjestystä ennen käynnistystä. Yleensä vastaus kysymykseen on ***Ei*** mutta tämä riippuu aineistosta.

Asetuksia

Settings --> Installation settings --> Machine Control

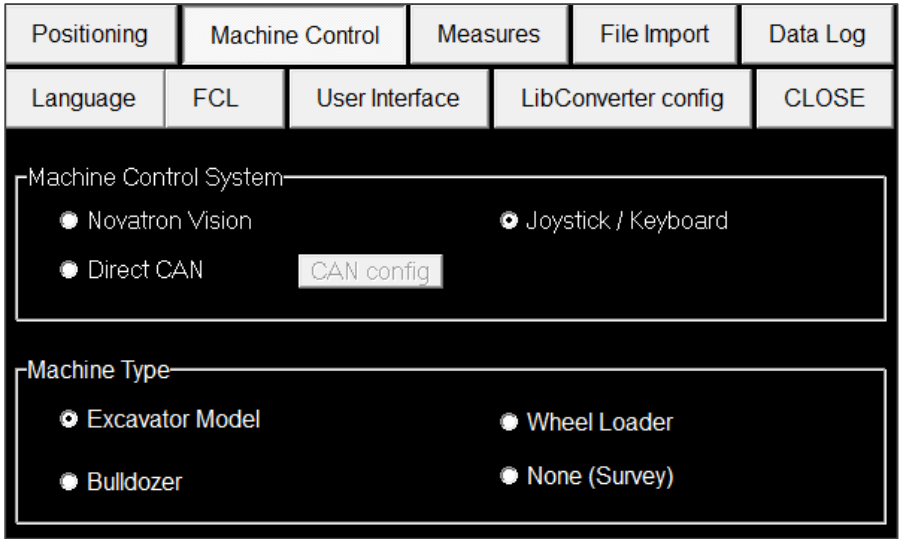
Valitse haluamasi konetyyppi

Excavator Model = Kaivinkone (Ohje tämän mukaan)

Wheel Loader = Kauhakuormaaja

Bulldozer = Puskukone

None (Survey) = Mittasauva



Asetuksia

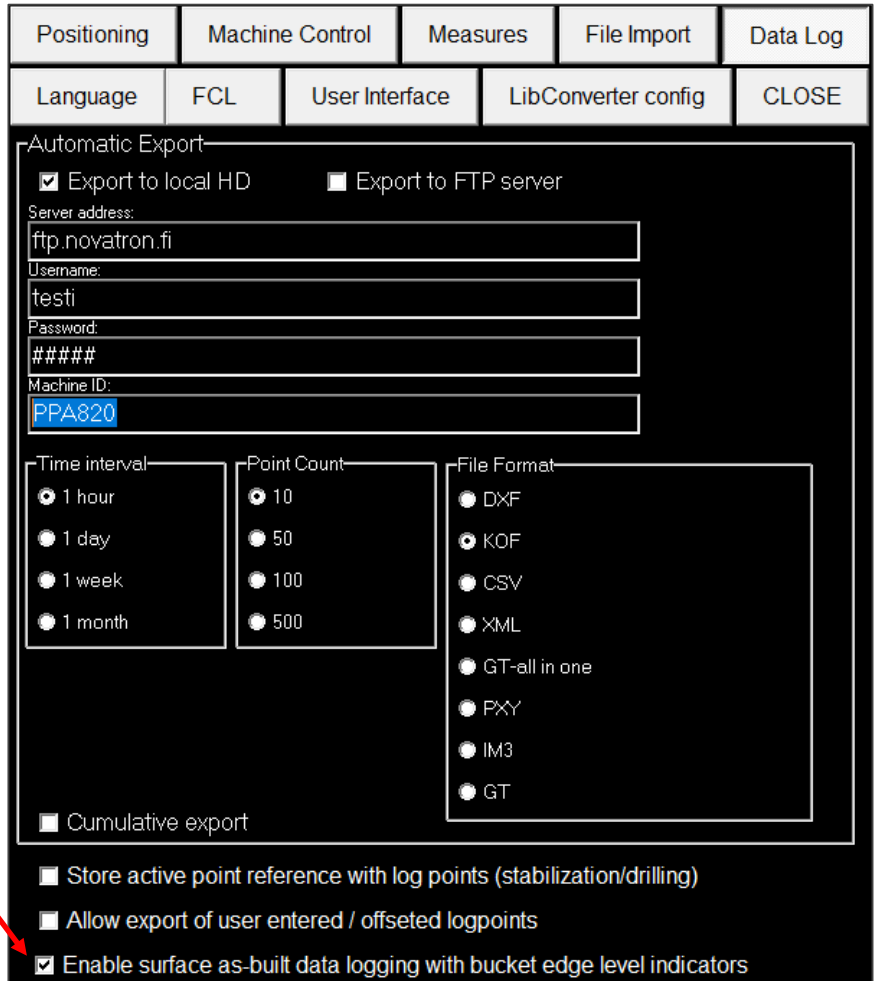
Settings --> Installation settings --> Data Log

Machine ID: simulaattorin synkkaus Infrakitin kanssa
(Jos et käytä Infrakitiä, voit jättää kohdan huomiotta)

Toteumien mittaus kauhan kulmilla, laita täppä päälle jos haluat käyttöön

Infrakit –pääkäyttäjä, Koneet

Koneen nimi	PPA820	
Kuljettajan nimi		
Kuljettajan puhelinnumero		
Lisätiedot		
MachineID	PPA820	Generate
Kone	vehicletype.simulator	
Koneohjaus	Novatron	



Asetuksia

Settings --> Installation settings --> Language

Valitse haluamasi kieli

Settings --> Installation settings --> User Interface

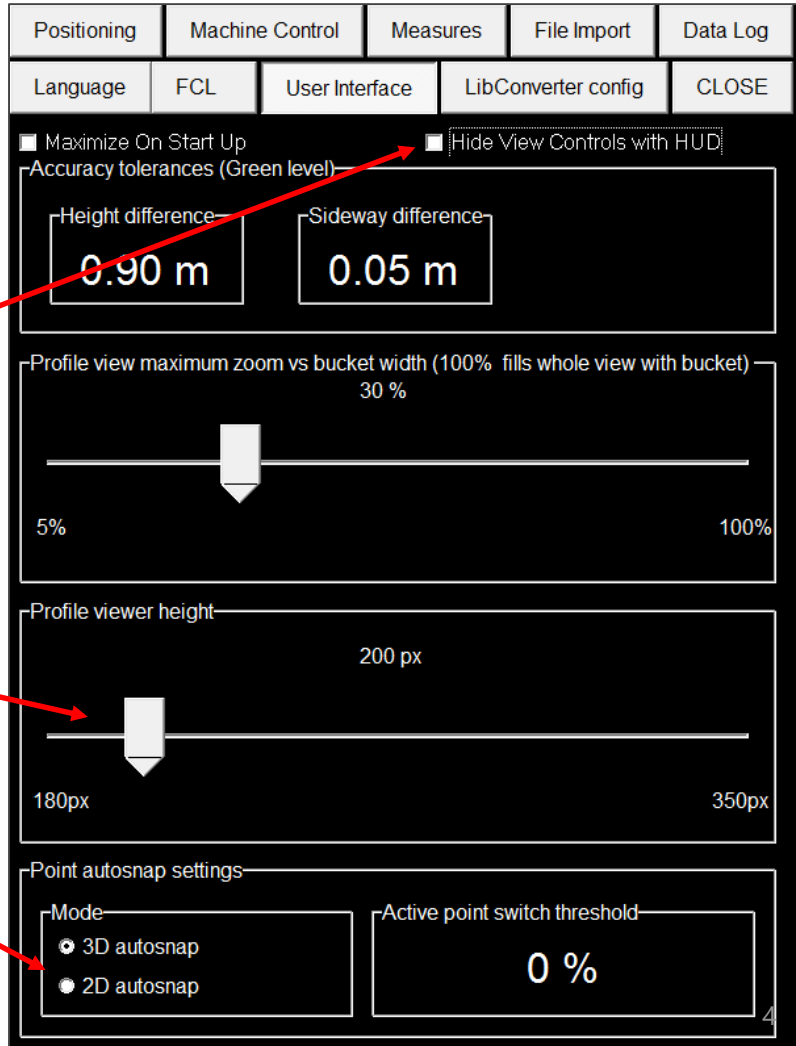
Jos haluat että karttanäkymän kuvakkeet ovat koko ajan näkyvissä niin ota tästä täppä pois

Poikkileikkauksen ikkunan korkeus

Pistemäisten kohteiden automaattivalinnan määritykset:
3D = pistettä haetaan 3D-maailmassa
2D = pistettä haetaan XY –koordinaattien perusteella

Settings --> Installation settings --> CLOSE

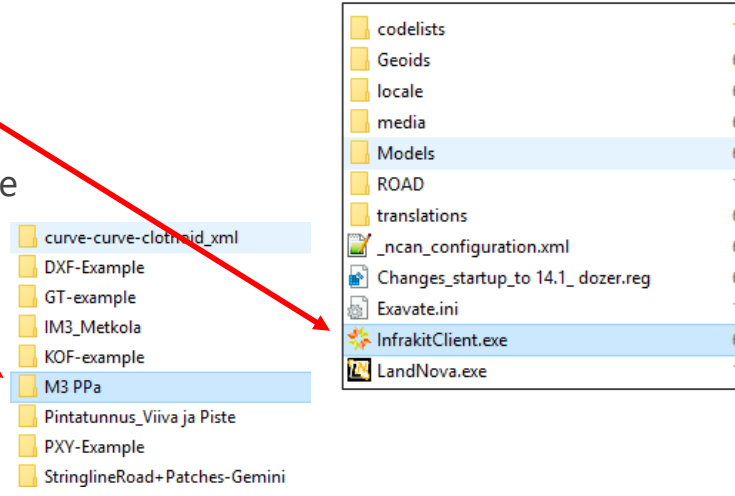
Project --> Exit --> Käynnistä LandNova.exe uudelleen



Käynnistä Infrakit –client, jos haluat synkata tiedostot Infrakitin kautta

Omat mallit voit tuoda myös manuaalisti luomalla Desktop_portable\ROAD alle oman projektihakemistosi ja liittämällä omat mallit sen alle.
Ohjelmalla on täysi alihakemistotuki.

Projekti --> Avaa projektihakemisto --> Valitse projekti --> Lue kansio



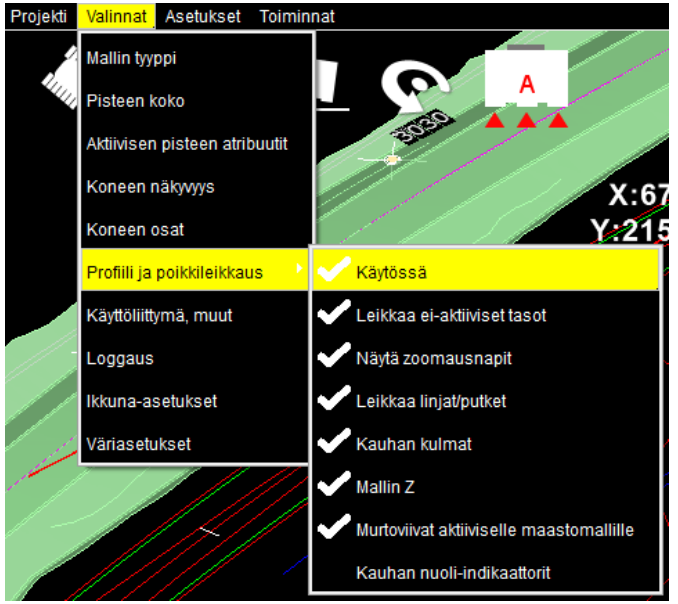
Näkymävaihtoehdot (tulee esiin klikattaessa karttaikkunaa):

1 2 3 4 5

1 = Työkone liikkuu kartan päällä (helpoin simulaattorikäytössä)
2 = Kartta pyörii taustalla, kone ”paikallaan”
3 = Hyttinäkymä
4 = Kolmiulotteinen näkymä, mallin pyöritys
5 = Kauhan mittauspisteen valinta, uutena automaattivalinta

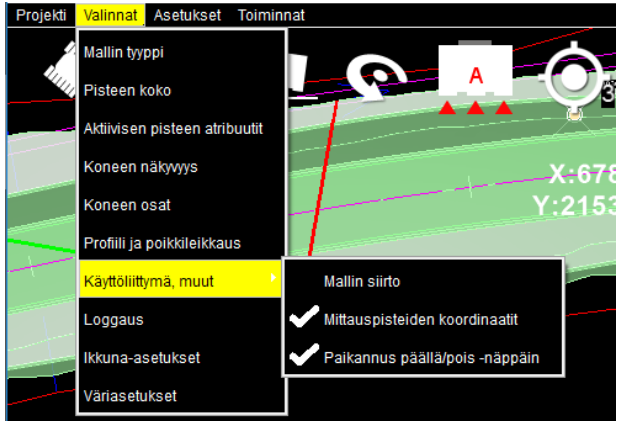
Valinnat --> Profiili ja poikkileikkaus --> Aseta halutessasi käyttöön

Leikkaa ei aktiiviset tasot = Poikkileikkauksessa näkyy ainoastaan aktiivinen pinta
Näytä zoomausnapit = Poikkileikkauksen manuaalizoomaus
Leikkaa linjat/putket = Linjamaiset kohteet näkyvyys poikkileikkauksessa
Kauhan kulmat = Kauhan kulma-arvojen näyttäminen poikkileikkauksessa
Malli Z = Mallin +korkeus mittauspisteen kohdassa
Murtoviivat aktiiviselle maastomallille = Mallin taiteviivojen näyttäminen

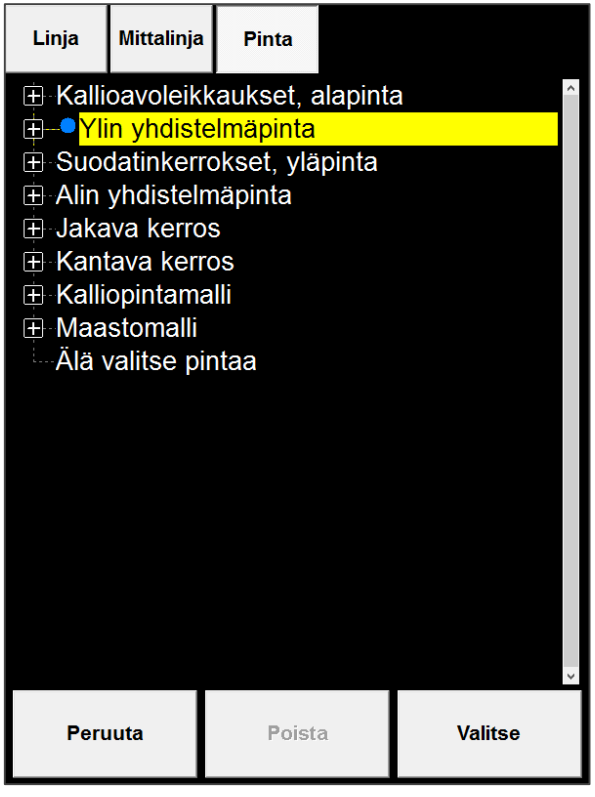


Valinnat --> Käyttöliittymä, muut --> Aseta halutessasi käyttöön

Mallin siirto = Mallien siirtoarvo pystysuunnassa, offset
Mittauspisteiden koordinaatit = Näytetäänkö X, Y, Z karttanäkymässä
Paikannus päällä/pois –näppäin = vapaa liikkuminen ilman paikannusta

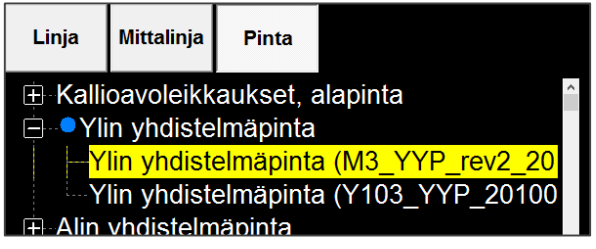


Mallin/pinnan valinta, kolme vaihtoehtoa: (sama periaate linjamaiselle ja pistemäiselle kohteelle sekä mittalinjalle)



1. Näytä kartalta ja pidä hiiren 1-painike pohjassa kunnes valintataulu avautuu
   - Näyttää valintalistalla vain ne pinnat, jotka ovat osoitetussa kohdassa
2. Nuolinäppäimet ↑↓ (näppäimistö tai kartta-ikkunan nuolet)
   - Aktivoi automaattisesti ylemmän/alemman pinnan
3. ***Projekti --> Lue tiedosto***
   - Valittavissa kaikki projektin aineistot

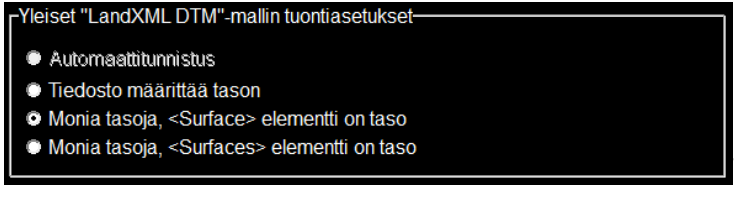
Jos halutaan valita käyttöön tiedosto, voidaan se valita valintataulun + -merkin alta



Ohjelma ”niputtaa” tiedostot pinnoiksi pintatunnuksen mukaan, näin ollen valittavissa on työstettävä pinta, ei tiedostolistausta

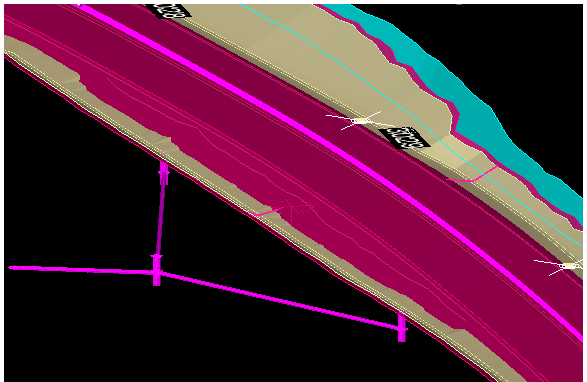
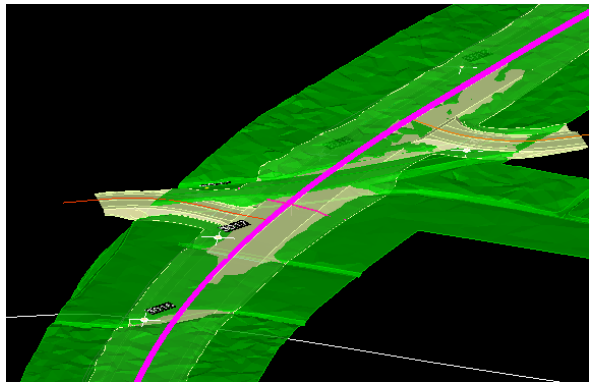
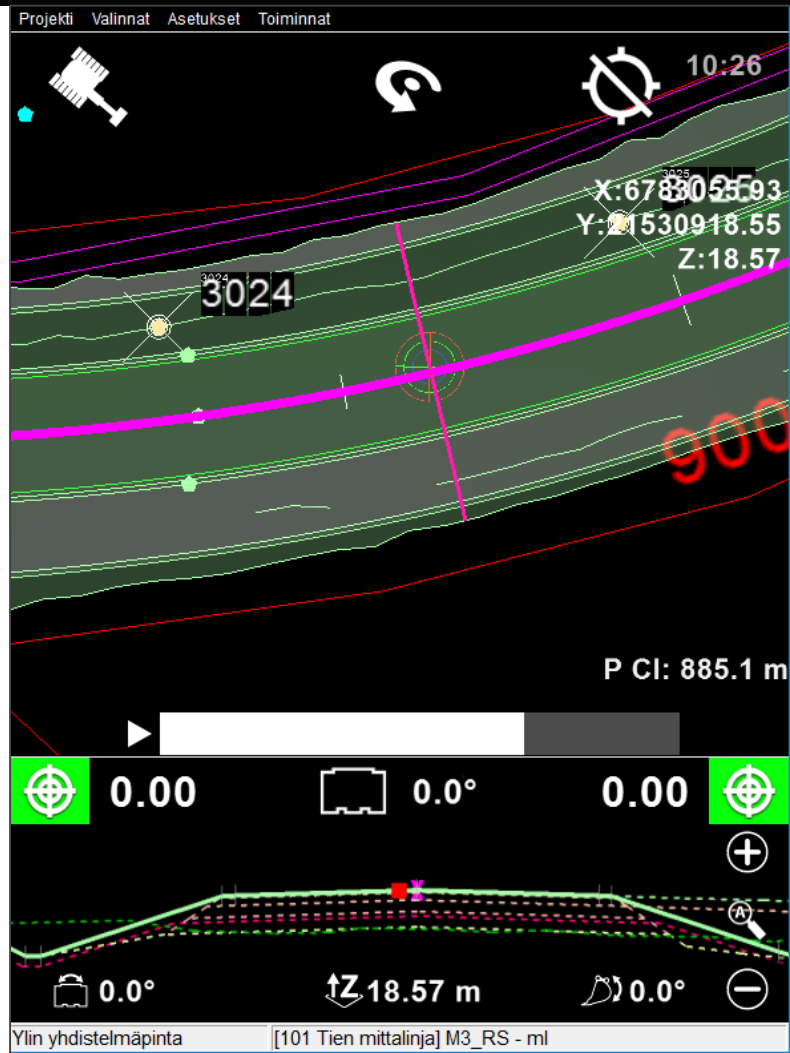
-->Tämä asetus on muutettavissa:

Asetukset --> Asennustiedot --> LibConverter asetukset



Paikannus pois:

Voit liikkua vapaasti karttanäkymässä raahaamalla kursoria näytöllä

- Poikkileikkaus seuraa mukana (mittalinja oltava valittuna)
- Karttanäkymässä Play-palkki, sidottu mittalinjaan
- Play-näppäimestä ajo päälle
- Play-palkista painamalla nopea siirto
- Paaluluvusta kaksoisklikkaamalla voidaan asettaa paaluluku
- Karttaa voi katsella 2D-näkymässä tai 3D-näkymässä

Tässä tilassa voit tarkastella malleja ”yhdistelmämalli” –tilassa valitsemalla näytettävät pinnat ***Valinnat --> Väriasetukset*** -valikosta